

# MP Motorsport Competitie Voorwaarden

Versie 1.0 – dinsdag 21 januari 2020

## De MP Motorsport Competitie

Het Nederlandse MP Motorsport is opgericht in 1995 en uitgegroeid tot een van de grootste raceteams van Europa. Het team neemt deel aan het Spaanse Formule 4-kampioenschap, de Eurocup Formule Renault, FIA Formule 3 en FIA Formule 2. Het doel van MP Motorsport: jonge coureurs opleiden tot professionele autocoueurs.

De autosport is duur en kan soms honderdduizenden euro's of zelfs miljoenen euro's kosten. Voor veel mensen blijft de droom om autocoureur te worden dan ook een droom. MP Motorsport wil daar verandering in brengen. De MP Motorsport Competitie moet mensen helpen om een start te maken met hun racecarrière. In plaats van zelf honderdduizend euro te moeten meebrengen om te kunnen racen, betalen de honderd deelnemers elk een deel van de kosten van jouw eerste raceseizoen – als jij de winnaar wordt van de competitie! De competitie is opgezet voor mensen van 7 t/m 60 jaar, verdeeld over vier leeftijdscategorieën. Deelnemers die 7 of 8 jaar oud zijn en dus in de leeftijdscategorie 7 t/m 11 jaar vallen, gaan samen tegen elkaar strijden. Iemand van 7 of 8 heeft een minder ontwikkelde motoriek dan iemand van 9, 10 of 11 jaar, vinden wij.

## Racesimulator-competitie (Ronde 1)

Alle vier leeftijdscategorieën gaan van start met de eerste ronde, de simulator-ronde. Deze spannende en belangrijke ronde vindt plaats bij de werkplaats van MP Motorsport. Grote kans dus dat je de medewerkers van MP Motorsport aan het werk ziet aan de raceauto's. De honderd deelnemers worden verdeeld over vijf dagen. Je kunt zelf de dag kiezen waarop jij aan de competitie wilt beginnen – tenzij die dag al vol is. Dat wil zeggen dat je het op jouw simulator-dag opneemt tegen 19 andere deelnemers, elk in een eigen simulator-stoeltje. Aan het einde van de dag gaan er tien mensen naar huis, de andere tien gaan naar ronde 2.

De dag begint met een verwelkoming, uitleg van het dagprogramma en een rondleiding bij MP Motorsport. Elke deelnemer krijgt die dag:

- 2x 60 minuten training
- 1x 60 minuten oefenrace (incl. kwalificatie en 25% race)
- 3x 60 minuten race (incl. kwalificatie en 25% race)

Tussen de trainingen door krijg je tips en uitleg van een ervaren coureur om je prestaties in de simulator te verbeteren. Je gaat je daarna twee keer kwalificeren. De eerste kwalificatietijd is voor je startplek in race 1, de tweede kwalificatietijd voor je startplek in race 2. De gemiddelde uitslag van race 1 en 2 wordt je startplek voor race 3.

De simulator-ronde wordt professioneel aangepakt. Zo is er een wedstrijdleader die als het moet straffen uitdeelt. Hierdoor zorgen we ervoor dat de competitie eerlijk verloopt en gelijke kansen biedt aan iedereen.

Het zou heel jammer zijn, maar er is natuurlijk een kans dat je bij de deelnemers zit die uitvallen in de eerste ronde. Er kan er uiteindelijk maar één de winnaar zijn. Toch willen wij je helpen met een herkansing. Alle uitvallers in de simulator-ronde krijgen een tegoedbon van €500,- om het jaar erop opnieuw aan de competitie mee te doen. Je moet wel op tijd zijn met inschrijven, want vol is vol!

Op de dag zelf word je helemaal verzorgd met eten en drinken, maar MP Motorsport vergoedt niet je eventuele overnachting of vervoerskosten. Je mag wel maximaal twee mensen meenemen naar de simulator-competitie die je komen aanmoedigen. Als je van de 20 deelnemers die dag in de top-10 eindigt, ga je aan het einde van de dag meteen je stoeltje opmeten voor het karten in ronde 2.

## **Kartcursus en kartcompetitie (ronde 2)**

Je hebt de eerste ronde overleefd en behoort nu tot de laatste 50 deelnemers. In alle leeftijdscategorieën bind je nu de strijd aan in een professionele kart: hetzelfde niveau karts waarmee vrijwel elke Formule 1-coureur in zijn jonge jaren is begonnen en waarin ze nog steeds trainen voor hun fitheid en scherpheid. De leeftijdscategorie van 7 t/m 11 jaar gaat karten in een 60cc automaat-kart (een mini-kart van BirelART), de andere leeftijdscategorieën gaan karten in een 125cc automaat-kart van BirelART. Ronde 2 duurt twee dagen. De startdatum voor jouw leeftijdscategorie vind je net als alle andere datums bij elke ronde. De 50 deelnemers worden verdeeld over vijf groepen. Je verschijnt dus niet met alle 50 deelnemers tegelijk aan de start, maar je racet met 10 deelnemers tegelijk. Let op: de reis en eventuele overnachtingskosten worden niet vergoed door MP Motorsport.

Op de eerste dag ga je 4 x 8 minuten trainen. Dat lijkt niet veel, maar 8 minuten is fysiek behoorlijk zwaar in deze karts. Je gaat allerlei vaardigheden leren en bestuderen die jou sneller maken in de kart, ter voorbereiding op de competitie de volgende dag.

De tweede dag bestaat opnieuw uit 4 sessies van 8 minuten, maar nu zijn deze sessies bepalend voor de vraag of je doorgaat naar de volgende ronde. Je begint de dag met een training en vervolgens ga je tijdrijden voor je startpositie voor race 1. De uitslag van race 1 is bepalend voor je startpositie voor race 2. De winnaar van race 1 start namelijk laatste in race 2, de deelnemer die als laatste is geëindigd in race 1, start vooraan in race 2. Dit noemen ze in de racerij een reverse grid! Je verdient punten met tijdrijden, race 1 en race 2, maar je verdient minder punten in race 2 dan in race 1. De minste punten krijg je met tijdrijden. Van de 50 deelnemers gaan er 27 door naar de volgende ronde. Wat als de deelnemers op de plekken 26, 27, 28 en 29 hetzelfde aantal punten hebben behaald? Dan gaan deze vier deelnemers opnieuw met elkaar kwalificeren. De twee snelsten gaan door naar de volgende ronde.

## **Knock-out-rondes kartcompetitie (ronde 3)**

Je bent al ver gekomen en je mag zeker trots op jezelf zijn. Toch mag je niet al te opgelucht zijn, want de derde ronde is de knock-out-ronde. Deze ronde bepaalt of je een van de winnaars bent die een seizoen gaat karten (leeftijd 7 t/m 15 jaar) of dat je doorgaat naar de volgende ronde, waarin je de stap zet naar de autosport. Alle leeftijdscategorieën leggen deze ronde dus af. De ronde duurt opnieuw twee dagen, waarvan de eerste dag bestaat uit training. Elke deelnemer gaat 5 x 10 minuten karten en bereidt zich daarmee voor op de knock-out-ronde van de volgende dag. De 27 deelnemers worden verdeeld over 3 groepen, met 9 karts in elke groep.

De knock-out-ronde op dag 2 werkt precies hetzelfde als de tweede dag in ronde 2. Je gaat opnieuw trainen, tijdrijden en twee races rijden. In race 2 is je startpositie opnieuw gebaseerd op een reverse grid. Deze sessies duren geen 8 maar 10 minuten. Ook hier kunnen deelnemers hetzelfde aantal punten behalen. Als dat zo is, leggen zij een finalerace af om een beslissing te forceren.

## **Racelicense en Ford Fiesta-kwalificatie (ronde 4)**

De top-5 deelnemers in de leeftijdscategorieën 16 t/m 25 jaar en 26 t/m 60 jaar doen mee aan ronde 4. Dit betekent dat je al heel ver bent gekomen – en dat wordt beloond met twee dagen testen op het circuit. Op de eerste dag haal je je racelicense, op de tweede dag ga je testen (trainen) in een Ford Fiesta. Op de tweede dag vindt er ook een kwalificatiesessie plaats. Dat wil zeggen dat alle vijf coureurs een snelle tijd moeten neerzetten. De twee snelste rijders gaan door naar de laatste ronde.

De datum van ronde 4 is nog niet vastgelegd. We zullen die later in het jaar overeenkomen met de overgebleven deelnemers. Ga ervan uit dat rondes 4 en 5 eind 2020 plaatsvinden.

## **Ford Fiesta-finale (ronde 5)**

Nu gaat het er echt om spannen! Als het je is gelukt om ronde 5 te halen, ga jij samen met je tegenstander nog eens twee dagen testen (trainen) in een Ford Fiesta. Hier doe je nog meer ervaring op doen met een echte raceauto. Net zoals in ronde 4 eindigt de tweede dag met een kwalificatie. Als jij de snelste bent, ben jij de winnaar van de MP Motorsport Competitie in jouw leeftijdscategorie!

### **Winnaars**

#### **Leeftijd 7 t/m 11 jaar**

Gefeliciteerd! Na drie rondes van stevige strijd ben je een van de 10 winnaars van de competitie. Nu ben je klaar voor de eerste stap in je racecarrière, een stap die de meeste grote coureurs ook hebben gezet. De top-10 wint een eigen rijklare mini-kart met racekleding en krijgt in 2021 een seizoen clubkanten op kartbaan Strijen vergoed. Wil je meer dan alleen het clubkanten? Dan kun je er altijd voor kiezen om extra te trainen of andere wedstrijden te doen – maar wel op eigen kosten.

#### **Leeftijd 12 t/m 15 jaar**

Goed gedaan! Je hebt gewonnen en betreedt nu de kartwereld, net als vele grote coureurs ooit vóór jou hebben gedaan. Kartervaring is een heel belangrijke basis voor je verdere racecarrière – en die ervaring kun je nu opdoen! Jij hebt samen met vier andere deelnemers je eigen automaat-kart (125cc) van BirelART gewonnen, met je eigen racekleding erbij. Bovendien krijg je in 2021 een seizoen clubkanten op kartbaan Strijen vergoed. Daarnaast kun je met je eigen kart op andere banen gaan oefenen of deelnemen aan andere wedstrijden. De kosten daarvan worden niet vergoed door MP Motorsport.

#### **Leeftijd 16 t/m 25 jaar**

Een droom voor velen, maar voor jou is hij werkelijkheid geworden! Jij gaat samen met MP Motorsport in 2021 een seizoen Spaans Formule 4 rijden – de eerste stap op de ladder naar de Formule 1. Dezelfde stap zorgde ervoor dat MP-coureurs Richard Verschoor en Jarno Opmeer destijds werden opgepikt door de F1-juniorprogramma's van Red Bull en Renault. Ben je langer dan 1.85m? Dan pas je helaas niet in een Formule 4-auto. In plaats daarvan ga je dan samen met Bas Koeten Racing racen in de Ford Fiesta Sprint Cup. Daarmee zet je de eerste stap op weg naar de top in de toerwagens.

#### **Leeftijd 26 t/m 60 jaar**

Dacht je dat het altijd bij die droom zou blijven? Nee hoor! Jij verschijnt in 2021 samen met Bas Koeten Racing aan de start in de Ford Fiesta Sprint Cup. Daarmee zet je de eerste stap op weg naar de top in de toerwagenwereld. Dat betekent wiel aan wiel strijden tegen de andere Ford Fiesta-coureurs in deze eenheidsklasse. Wedden dat het een van je mooiste ervaringen van je leven wordt?

## Kosten

Als je wilt deelnemen aan de competitie, is er een eenmalig bedrag van **€6050,-** (dit bedrag is incl. 21% BTW) nodig. Hiermee kun je van begin tot eind aan de competitie deelnemen – als het jou lukt om in iedere ronde door te stromen. Hotelovernachtingen, zelfgemaakte promotiekosten en vervoer worden niet vergoed.

### **Waarom €6050,- (dit bedrag is incl. 21% BTW)?**

De autosport is een dure sport. Een raceteam heeft personeelskosten, transportkosten en onderhoudskosten. Daarnaast koopt het team raceauto's en materialen aan. Het personeel moet ook overnachten tijdens het raceweekend of bij de werkplaats. Bij elkaar kunnen de kosten oplopen in de honderdduizenden euro's. Zelfs tot in de miljoenen als je kijkt naar de hogere internationale raceklassen! Iemand moet deze kosten natuurlijk betalen. Heb je je eenmaal bewezen als coureur, dan zijn er investeerders die deze kosten voor je betalen. Of er zijn Formule 1-teams die jouw zitje in de lagere formuleklassen betalen. Maar tot die tijd ben je als coureur zelf verantwoordelijk voor je budget.

Deze bedragen zijn voor veel mensen erg moeilijk om bij elkaar te krijgen. Waardoor hun droom om professioneel coureur te worden bij een droom blijft. Precies daarom heeft MP Motorsport deze competitie opgezet. Want in de competitie betalen alle deelnemers een stukje van de kosten. Zodat de winnaar van de competitie uiteindelijk het budget heeft voor een heel raceseizoen in 2021. Zo brengt de competitie jouw droom om professioneel autocoureur te worden een stapje dichterbij.

### **Hoe verdien je €6050,- (dit bedrag is incl. 21% BTW) voor de deelname?**

Een goed coureur kan niet alleen hard rijden, maar heeft ook zijn financiële zaken goed op orde. Dus ga je nu de eerste €6050,- (dit bedrag is incl. 21% BTW) van je racebudget bij elkaar verzamelen – ook dat hoort bij het werk van een coureur. Dat kan op veel manieren! Misschien heb je voor deze competitie gespaard of heb je een inzamelactie (crowdfunding) gedaan bij je familie of via social media. Of je hebt een bedrijf gevonden dat jou wil sponsoren. Een zakelijke bijdrage door een sponsor kan fiscaal aftrekbaar zijn.

### **Hoe werkt het met mijn inschrijving en de kosten?**

#### **- Hoe kan ik inschrijven?**

Als je op de 'Schrijf je in'-knop klikt, kom je op een pagina waar je jouw persoonlijke gegevens invult. Dan kunnen wij jou meer informatie toesturen. Je vult ook de factuurgegevens in: dat is de persoon of de onderneming die jouw inschrijfgeld betaalt. Dat kan jezelf zijn of iemand die jou sponsort. Daarna geef je door in welke leeftijdscategorie je valt en dat je akkoord gaat met de voorwaarden van de competitie. Klik dan op de 'Schrijf je nu in'-knop. Binnen enkele dagen ontvang je een mail met onze factuur. Zodra de factuur is betaald en MP Motorsport het bedrag heeft ontvangen, ben je ingeschreven voor de MP Motorsport Competitie en heb je een stap dichterbij je racecarrière gezet.

#### **- Wanneer gaat mijn competitie van start?**

In de uitleg voor jouw leeftijdscategorie vind je de datums waarop elke ronde van start gaat. De exacte tijden ontvang je een paar dagen voor de start van de ronde.

#### **- Wat als ik ingeschreven ben, maar ik kan niet naar de competitie komen.**

Als je de factuur betaald hebt, gaan wij ervan uit dat je volledig voor de kans gaat om coureur te worden en dus op de aangegeven datums aanwezig bent. Kom je niet opdagen of ben je verhinderd, dan kun je ook niet deelnemen aan de competitie. Je ligt dan automatisch uit de strijd. Je inschrijfgeld kun je niet meer terugkrijgen.

- **Kan ik mijn geld terugkrijgen?**

Zodra de factuur is betaald, ben je ingeschreven en kun je je geld niet meer terugvragen. Wij gaan ervan uit dat je alle voorwaarden goed hebt gelezen voordat je besluit tot deelname. Je krijgt alleen je geld terug als MP Motorsport besluit om de competitie niet te laten doorgaan. Dat kan bijvoorbeeld als er te weinig inschrijvingen zijn. Dan wordt de competitie afgelast en krijgt iedereen netjes zijn betaalde bedrag terug.

- **Wat als ik gelijk in de eerste ronde uitval?**

Als je uitvalt in de eerste ronde, dan lig je uit de competitie. Wel ontvang je dan een tegoedbon van €500,-, waarmee je je het jaar erop opnieuw kunt inschrijven. Deze tegoedbon is alleen voor de uitvallers in de eerste ronde. Je kunt hem alleen het jaar erop inleveren als je op tijd bent met inschrijven, want vol is vol.

# MP Motorsport - Sim Racing

## Reglement (versie 2.1)

### 1 - ALGEMEEN

- 1.1 MP Motorsport organiseert in samenwerking met eMense Entertainment B.V. de MP Motorsport Race Simulator Competitie als onderdeel van MP Motorsport Competitie.
- 1.2 De MP Motorsport Race Simulator Competitie zal plaatsvinden op locatie bij MP Motorsport in Westmaas.
- 1.3 De MP Motorsport Race Simulator Competitie is opgedeeld in 4 leeftijdscategoriën: 7 t/m 11 jaar, 12 t/m 15 jaar, 16 t/m 25 jaar en 26 t/m 60 jaar.
- 1.4 De MP Motorsport Race Simulator Competitie zal tussen 25 april en 28 juni in 2020 worden gehouden, waarbij er 5 dagen per leeftijdscategorie zijn gepland en iedere deelnemer op 1 dag van 8:30 tot 18:30 zal worden ingepland (zie bijlage 8.1 Agenda).
- 1.5 Het speelplatform voor de MP Motorsport Race Simulator Competitie is een race simulator met de Formula 1 2019 game op de PlayStation 4, een Thrustmaster T300 stuur en pedalen, een Playseat stoel en een Sony 43" tv.

### 2 - REGLEMENT

- 2.1 Dit reglement heeft betrekking op de gehele MP Motorsport Race Simulator Competitie en is van toepassing op alle betrokkenen van de competitie.
- 2.2 De wedstrijdleiding behoudt zich het recht om de regels in dit reglement in specifieke situatie te veranderen ten behoeve van fair play, sportiviteit en/of tijdige voortzetting van de competitie. Dit zal in alle gevallen aan alle deelnemers worden gecommuniceerd en de wedstrijdleiding zal open staan voor feedback vanuit deelnemers om ongewenste scenario's te voorkomen.
- 2.3 Bij onenigheid of twijfel over de interpretatie van het reglement heeft de wedstrijdleiding het laatste woord.
- 2.4 Het niet naleven van het reglement kan worden bestraft door de wedstrijdleiding in de vorm van een waarschuwing, een tijdstraf, of in het uiterste geval middels diskwalificatie.

### 3 - DEELNAME

- 3.1 Er kunnen maximaal 100 deelnemers meedoen per leeftijdscategorie.
- 3.2 De algemene voorwaarde omtrent deelname aan de MP Motorsport Competitie zijn ook van toepassing voor deelname aan de MP Motorsport Race Simulator Competitie.

#### **4 - WEDSTRIJDLEIDING**

- 4.1 Twee personen zullen namens MP Motorsport de wedstrijdleiding vormen.
- 4.2 De wedstrijdleiding heeft als primaire functie om erop toe te zien dat het reglement door alle betrokkenen wordt nageleefd, evenals de afhandeling van strafprocessen in het geval van incidenten, ter bevordering van fair play, sportiviteit en/of tijdige voortzetting van de competitie.
- 4.3 De wedstrijdleiding heeft als secundaire functie om administratieve taken uit te voeren zoals het bijhouden van uitslagen.
- 4.4 De wedstrijdleiding zal zich ten alle tijden dusdanig opstellen om de schijn van partijdigheid te voorkomen.

#### **5 - STRUCTUUR**

- 5.1 De competitie bestaat uit 4 leeftijdscategoriën. Per leeftijdscategorië zijn er 5 dagen gepland waar maximaal 100 deelnemers aan mee kunnen doen: 20 deelnemers per dag.
- 5.2 Met 20 deelnemers op een dag zal er een programma worden uitgevoerd om uiteindelijk 10 winnaars vast te stellen voor die dag.
- 5.3 Op 1 competitiedag zullen er 2x 60 minuten training zijn, 1x een oefenrace van 60 minuten en 3x een race van 60 minuten die meetelt voor het eindresultaat.
- 5.4 De deelnemers krijgen punten toegekend afhankelijk van hun resultaat per race. Van alle 3 de races worden de punten bij elkaar opgesteld om tot een eindklassement te komen. Het eindklassement bepaald wie de 10 winnaars en wie de 10 verliezers zijn op basis van behaalde punten.
- 5.5 De punten die deelnemers kunnen verdienen per race staat in het onderstaande overzicht aangegeven.

Positie	Punten
1e	25
2e	18
3e	15
4e	12
5e	10
6e	8
7e	6
8e	4
9e	2
10e	1
11e	0
12e	0
13e	0
14e	0
15e	0
16e	0
17e	0
18e	0
19e	0
20e	0

## 6 - GAME INSTELLINGEN

6.1 De game instellingen hebben betrekking op de game Formula 1 2019, welke onderdeel is van het speelplatform van deze competitie.

6.2 De LAN modus van de game zal worden gebruikt om 20 race simulatoren met elkaar te verbinden.

6.3 De onderstaande game instellingen zijn van toepassing op iedere race. Per leeftijdscategorie verschillen deze instellingen.

### Leeftijdscategorie 7 t/m 11 jaar

- (a) Assists: Amateur (Racing Line: Off)
- (b) Gearbox: Automatic
- (c) Start: Assisted
- (d) Pit in assist: On
- (e) Pit release assist: On
- (f) Parc Ferme: On
- (g) Damage: Off
- (h) Rules & flags: On
- (j) Kwalificatie: Short 12 Minute Qualifier
- (k) Race length: 25%
- (l) Weather: Clear
- (m) Time of day: Official
- (n) Safety Car: On
- (o) Corner cutting stringency: Regular
- (p) Formation lap: On
- (q) AI: 90

### Leeftijdscategorie 12 t/m 15 jaar

- (a) Assists: Intermediate (Racing Line: Off)
- (b) Gearbox: Manual
- (c) Start: Manual
- (d) Pit in assist: Off
- (e) Pit release assist: Off
- (f) Parc Ferme: On
- (g) Damage: Full
- (h) Rules & flags: On
- (i) Race Starts: Manual
- (j) Kwalificatie: Short 12 Minute Qualifier
- (k) Race length: 25%
- (l) Weather: Clear
- (m) Time of day: Official
- (n) Safety Car: On
- (o) Corner cutting stringency: Regular
- (p) Formation lap: On
- (q) AI: 90

### Leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar en 26 t/m 60 jaar

- (a) No assists
- (b) Gearbox: Manual
- (c) Start: Manual
- (d) Pit in assist: Off
- (e) Pit release assist: Off
- (f) Parc Ferme: On
- (g) Damage: Full
- (h) Rules & flags: On
- (i) Race Starts: Manual



- (j) Kwalificatie: Short 12 Minute Qualifier
- (k) Race length: 25%
- (l) Weather: Clear
- (m) Time of day: Official
- (n) Safety Car: On
- (o) Corner cutting stringency: Strict
- (p) Formation lap: On
- (q) AI: 90

## 7 - INCIDENTEN

7.1 Hier staan de regels omschreven gericht op deelnemers welke bij overtreding worden gezien als incidenten waarop de wedstrijdleiding dient te acteren.

7.2 Bij een incident kan de wedstrijdleiding besluiten tot het toekennen van een straf. Dit kan zijn in de vorm van een waarschuwing, een tijdsraf of diskwalificatie.

7.3 Geen enkele vorm van cheating, gameplay modificatie of het verkrijgen van een oneerlijk voordeel is toegestaan. Hieronder valt, maar is niet gelimiteerd tot:

- Hardware modificatie
- Hacking
- Uitbuiten van game bugs
- Geheime verstandhouding tussen deelnemers
- Express de gameplay vertragen

7.4 Probeer altijd zo eerlijk mogelijk te rijden. Het is de bedoeling dat er nooit contact tussen auto's zal zijn op de baan. Als coureur doe je je best om dit te voorkomen. Incidenten kunnen altijd voorkomen, maar als jij de aanstichter bent, kan dit resulteren in een straf.

7.5 Opzettelijk iemand van de baan tikken of laten crashen kan resulteren in diskwalificatie.

7.6 Als je iemand per ongeluk van de baan tikt, dien je te wachten op diegene en hem er weer voorbij te laten, ook al heeft diegene schade of moet je lang op diegene wachten. Doe je dit niet, dan zal de straf na de race nog groter kunnen worden.

7.7 Probeer niet té agressief in te halen. Als achterliggende coureur is het jouw verantwoordelijkheid om geen contact met elkaar te maken.

7.8 Slingeren en blokkeren op de baan is verboden. Als verdedigende coureur kies je een lijn en blijf je op die lijn rijden. Forceer niet andere coureurs om van de baan te rijden.

7.9 In de kwalificatie is het je eigen verantwoordelijkheid om vrije ruimte te vinden voor een snelle rondetijd. Als een andere auto ook in een snelle ronde zit, is hij of zij niet verplicht om aan de kant te gaan. Zit je in een in- of outlap, dan ben je verplicht de coureurs die in een snel rondje zitten voorbij te laten gaan zonder ze te blokkeren.

7.10 Aangezien elke *retire* (het opgeven en de game verlaten of "quiten") een gele vlag veroorzaakt en elke gele vlag een safety car kan veroorzaken, is het niet toegestaan om te *retiren* als je niet meer wil verder rijden om wat voor reden dan ook.

7.11 *Track limits* worden aangegeven door de witte lijnen op de baan. Blijf altijd met minimaal 2 banden op de baan. Bochten afsnijden of te wijd uit de bochten rijden om er voordeel mee te doen is niet toegestaan. Als deze regel te vaak wordt overschreden riskeer je een straf.

7.12 Als je een coureur inhaalt met alle 4 de wielen buiten de witte lijnen dien je jouw positie terug te geven. Ook het beginnen of beëindigen van je aanval met een *track limit* wordt beschouwd als een illegale inhaalactie.

7.13 Als je op het punt staan om door een andere coureur op een rondje te worden gezet (hij of zij rijdt bijna een hele lap voor op jou), dan zal je van je gas moeten gaan en diegene zo snel mogelijk voorbij moeten laten gaan zonder ze te blokken. Als je sneller bent dan iemand die jou op een rondje heeft gezet, dan blijf je achter deze coureur rijden, tenzij het veilig is om hem in te halen en je diegene niet zal hinderen.

7.14 Het is verboden om je auto opzettelijk te laten crashen. Dit geldt ook in de kwalificatie. Dit houdt niet enkel *terminal damage* (niet verder kunnen rijden) in, maar ook voorvleugelschade en/of lekke banden.

7.15 Heb je te maken met een bug van de game tijdens de kwalificatie dan zal de kwalificatie gewoon doorgaan en is er het risico dat je geen optimale rondetijd hebt kunnen klokken.

7.16 Mocht je tijdens de race last hebben van een bug in het spel dan zal er ook worden doorgereden. Het spel kan helaas last hebben van bugs en we kunnen niet om elke bug het spel opnieuw opstarten in verband met de tijdslimieten van het dagprogramma. We hopen natuurlijk dat dit zich zal beperken. Zie dit als een technisch probleem zoals met echt racen ook kan voorkomen.

7.17 Gele vlaggen dienen gerespecteerd te worden. Indien je dit niet doet, krijg je een 5 seconde pit stop penalty die we normaal gezien niet intrekken tenzij je zelf er niets aan kon doen om deze te vermijden.

7.18 Ook al word je geraakt bij de start van de race, dan mag je niet op de grid *reversen* (achteruit rijden), anders krijg je een diskwalificatie vanuit de game. Gebeurt het dat iemand jou aanrijdt, probeer je vooruit toch weg te geraken of wacht je tot iedereen weg is voordat je achteruit rijdt.

7.19 Het is niet toegestaan om over de witte lijn te rijden zodra je de pit straat in rijdt. Je zult je dus netjes aan de lijnen moeten houden en op tijd moeten 'voorsorteren'.

7.20 Mocht het voorkomen dat er gedurende de race technische problemen voordoen met de LAN verbinding waardoor de race niet door kan gaan, dan kan er besloten worden om de gehele race opnieuw de starten, afhankelijk van hoever de race al gaande was (naar inschatting van de wedstrijdleiding).

7.21 Als er technische problemen zijn met de hardware van een race simulator buiten de schuld van de deelnemer om, dan zal er in eerste instantie worden gezocht naar een quick fix. Mocht dat niet baten, dan kan de wedstrijdleiding besluiten om de race te herstarten, afhankelijk van hoever de race al gaande was (naar inschatting van de wedstrijdleiding).

7.22 Bij een incident kan de wedstrijdleiding besluiten tot het toekennen van een straf. Dit kan zijn in de vorm van een waarschuwing, een tijdsstraf of diskwalificatie.

## **8 - BIJLAGEN**

### **8.1 Agenda**

<b>Agenda</b>		
<b>Leeftijdscategorie</b>	<b>Datum</b>	<b>Deelnemers per dag</b>
Leeftijdscategorie 7 t/m 11 jaar	zaterdag 25 april 2020	Deelnemer 1 t/m 20
	zaterdag 16 mei 2020	Deelnemer 21 t/m 40
	zondag 17 mei 2020	Deelnemer 41 t/m 60
	zaterdag 30 mei 2020	Deelnemer 61 t/m 80
	zondag 31 mei 2020	Deelnemer 81 t/m 100
Leeftijdscategorie 12 t/m 15 jaar	zaterdag 6 juni 2020	Deelnemer 1 t/m 20
	zondag 7 juni 2020	Deelnemer 21 t/m 40
	vrijdag 12 juni 2020	Deelnemer 41 t/m 60
	zaterdag 13 juni 2020	Deelnemer 61 t/m 80
	zondag 14 juni 2020	Deelnemer 81 t/m 100
Leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar	woensdag 17 juni 2020	Deelnemer 1 t/m 20
	donderdag 18 juni 2020	Deelnemer 21 t/m 40
	vrijdag 19 juni 2020	Deelnemer 41 t/m 60
	zaterdag 20 juni 2020	Deelnemer 61 t/m 80
	zondag 21 juni 2020	Deelnemer 81 t/m 100
Leeftijdscategorie 26 t/m 60 jaar	woensdag 24 juni 2020	Deelnemer 1 t/m 20
	donderdag 25 juni 2020	Deelnemer 21 t/m 40
	vrijdag 26 juni 2020	Deelnemer 41 t/m 60
	zaterdag 27 juni 2020	Deelnemer 61 t/m 80
	zondag 28 juni 2020	Deelnemer 81 t/m 100

## 8.2 Dagprogramma

Dagprogramma		1 dag, 20 deelnemers, top 10 gaat door	
Starttijd	Eindtijd	Activiteit	Coaching
8:30	9:00	Inloop	
9:00	9:30	Opening & Rondleiding	
9:30	10:00	Vlaggen Cursus	
10:00	10:30	Training	Ja
10:30	11:00		
11:00	11:30	Oefenrace	Ja
11:30	12:00		
12:00	12:30	Analyse Oefenrace	Ja
12:30	13:00	Lunch	
13:00	13:30	Training	Ja
13:30	14:00		
14:00	14:30	Race 1	Nee
14:30	15:00		
15:00	15:30	Race 2	Nee
15:30	16:00		
16:00	16:30	Race 3	Nee
16:30	17:00		
17:00	17:30	Podium ceremony	
17:30	18:00	Vorbereiding kart ronde (wegen en meten)	

## **MP Motorsport Competitie: reglement kartcompetitie**

MP Motorsport organiseert samen met Skelterclub Hoekse Waard de kartcompetitieronde en de knock-out-ronde. Beiden ronden zijn een belangrijk onderdeel van de MP Motorsport Competitie.

SHW (Skelterclub Hoekse Waard), opgericht in 1964, is de oudste kartclub van Nederland en beschikt als enige club over een eigen circuit in Strijen. SHW richt zich vooral op de jeugd en recreatieve rijders. Voor de jeugd wil SHW een springplank zijn naar de nationale en internationale kartsport. Hiertoe organiseert SHW clubwedstrijden en open wedstrijden op haar eigen circuit. SHW is een vereniging van tweetakt- en viertakt-rijders. De wedstrijden staan alleen open voor die klassen. In de opzet van de wedstrijden is bewust gekozen voor een formule van veel raceplezier tegen lage kosten.

### **Sportief en technisch reglement**

Dit reglement wordt gepubliceerd op 22 januari 2020 en treedt vanaf die datum in werking.

Voor club- en open wedstrijden van SHW gelden in beginsel de reglementen van het KNAF Autosport Jaarboek 2020 en het KNAF-sectieboek Karting Reglementen 2019. Het Bestuur van SHW behoudt zich samen met MP Motorsport het recht voor om een of meer wijzigingen in dit reglement aan te brengen.

Alles wat niet expliciet in dit reglement of in toekomstige aanvullingen is omschreven, is verboden. Drukfouten en wijzigingen onder voorbehoud. Waar dit reglement zaken niet vermeldt, wordt verwezen naar het Autosport Jaarboek van de KNAF (ASJ 2019), de Annuaire du Sport Karting (AdK 2019) en de Code Sportif International (CSI 2020) van de CIK-FIA. Waar dit reglement afwijkt van het ASJ of de AdK, prevaleert dit reglement.

### **Licenties**

Je hebt geen licentie nodig om deel te nemen aan de kartcompetitie.

### **Deelname kartcompetitie**

Bij deelname aan de MP Motorsport Competitie neem je automatisch deel aan de kartcompetitie, mede georganiseerd door skelterclub Hoekse Waard, behalve als je bent uitgevallen in de eerste ronde tijdens de E-sports Playseat-ronde dan wel de eerste kartcompetitieronde.

SHW en MP Motorsport behouden zich het recht voor om je deelname van de competitie met opgaaf van redenen te weigeren. Als een rijder is geweigerd bij een andere organisatie die is aangesloten bij de KNAF (of andere ASN), neemt SHW deze sanctie in principe over. Dit ter beoordeling aan het bestuur van SHW en MP Motorsport.

### **Dispensatie**

Het verlenen van dispensatie aan een rijder om af te wijken van dit reglement is slechts bij zeer hoge uitzondering mogelijk, indien daarvoor een aantoonbare reden is. De dispensatie is uitsluitend geldig als je daarvoor schriftelijk toestemming van het SHW-bestuur en/of MP Motorsport hebt ontvangen. Voor een aanvraag tot dispensatie stuur je een e-mail naar [info@mpmotorsportcompetitie.nl](mailto:info@mpmotorsportcompetitie.nl) met de volgende gegevens:

- Naam rijder
- Persoonlijke gegevens incl. leeftijd
- Gewicht rijder
- Lengte rijder
- Kartprestaties/uitslagenlijsten
- Reden van dispensatieaanvraag

## **Tijdwaarneming**

Elke rijder krijgt een persoonlijke werkende transponder te leen. Zonder werkende transponder mag je niet deelnemen aan het evenement. De transponder dient achter op de stoel te zijn bevestigd. Tijdens de vrije training is het altijd verplicht de transponder op de kart te plaatsen. Dit ter extra controle van een goed functionerende transponder voorafgaand aan het officiële gedeelte van het evenement. Tijdens alle wedstrijdonderdelen (inclusief training) is het verplicht de transponder op de kart te plaatsen waarmee je je hebt ingeschreven voor het evenement. Straf: het beïnvloeden van het tijdmeetsysteem heeft uitsluiting van het evenement tot gevolg.

## **Persoonlijke uitrusting**

Je krijgt tijdens de kartcompetitie een kartuitrusting van MP Motorsport waarmee je kunt deelnemen aan de kartcompetitie. Heb je je eigen kartuitrusting met daarop je sponsors, dan mag je die ook gebruiken, zolang deze uitrusting CIK-FIA-goedgekeurd is. MP Motorsport vergoedt niet de kosten van je eigen uitrusting.

## **De kart**

Zodra de eerste leeftijdscategorie doorgaat naar de kartronde, zal MP Motorsport investeren in nieuwe professionele karts. Deze worden aangekocht bij BirelART, dat ook partner is in dit evenement. Alle karts worden identiek afgesteld om de competitie zo eerlijk mogelijk te laten verlopen. Als blijkt dat je zelf de afstelling hebt veranderd, kan dit leiden tot diskwalificatie. De karts zijn nieuw aangeschaft en worden daarna ook gebruikt voor de andere leeftijdscategorieën. Het kan zijn dat een kart tijdens een van de sessies (waaronder ook de kwalificatie en de race) een technische probleem vertoont. Dit kan altijd gebeuren en hoort bij de risico's van een technische sport. Het is natuurlijk heel vervelend, maar mocht je onverhoopt uitvallen door een technisch probleem, dan krijg je geen herkansing of vergoeding.

## **Installatie van de voorbumper**

De voorbumper - verplicht geïnstalleerd door middel van een gehomologeerde montagekit - dient op een correcte positie te blijven tijdens de gehele periode van de kwalificatie en wedstrijd (3 heats), zoals beschreven in Technische Tekening CIK/FIA n°2.

## **Bijzonderheden en straffen voorbumper**

De materiaalvlag - zwarte vlag met oranje stip (technisch probleem) - wordt niet systematisch getoond aan de rijders wiens voorbumpers niet meer in de correcte positie staan, voor zover deze nog gedeeltelijk of helemaal vastzitten. In dit geval wordt na het einde van de wedstrijd of kwalificatietrainingen (zwart/wit-geblokte vlag aan het einde van de wedstrijd of kwalificatietrainingen) een tijdstraf van 3 seconden of bij de tijdrit 3 plaatsen toegekend, zonder beroepsmogelijkheid.

Deze straf is toepasbaar op basis van de bevindingen van een official bij het overschrijden van de finishlijn dan wel bij het binnenkomen van het parc fermé ("gesloten park") voor het langsgaan bij de weging.

De sanctie is onbetwistbaar en zonder beroepsmogelijkheid. De toepassing van deze procedure annuleert niet het tonen van de zwarte vlag met oranje stip (technisch probleem) voor het volledig verliezen van de voorbumper.

Een rijder die opzettelijk het loskomen van een voorbumper veroorzaakt bij een andere rijder (feit vastgesteld door de wedstrijdleiding) wordt bestraft met terugzetting naar de laatste plaats in de kwalificatie of diskwalificatie voor de betreffende heat, zonder beroepsmogelijkheid.

Het is verboden dat de rijders zelf op de baan - dit geldt ook voor de pitlane - hun voorbumper terug aanbrengen, op straffe van terugzetting naar de laatste plaats in de kwalificatie of diskwalificatie voor de betreffende heat, zonder beroepsmogelijkheid.

Elke vastgestelde wijziging van het CIK/FIA-gehomologeerd montagesysteem of zijn onderdelen wordt bestraft met terugzetting naar de laatste plaats in de kwalificatie of diskwalificatie voor de betreffende heat van de betreffende rijder, zonder beroepsmogelijkheid.

### **Banden**

Elke deelnemer krijgt een eigen set nieuwe banden. Mogelijk besluiten wij om dezelfde set banden voor de knock-out-rondes te gebruiken, mocht je de volgende ronde hebben bereikt. Als het regent, besluiten SHW en MP Motorsport of iedereen op regenbanden overstapt of op slicks (droogweerbanden) blijft rijden.

### **Vervangen voor- of achterband gedurende het evenement**

Dit reglement kent de mogelijkheid om één nieuwe voorband of achterband te vervangen, alleen na goedkeuring van de Technische Commissie. Let op: dit kan alleen bij schade aan de band, dit ter beoordeling door SHW en MP Motorsport.

### **Rijdersbriefing**

Alle rijders zijn verplicht bij de briefing aanwezig te zijn. Je ondertekent je aanwezigheid voordat de briefing begint. Ben je niet aanwezig en heb je dus niet ondertekend, dan lig je automatisch uit de competitie.

### **Protest en beroep**

De wedstrijdleider van SHW deelt indien nodig samen met MP Motorsport bepaalde straffen uit. In protest of in beroep gaan is niet mogelijk. We handelen zo rechtvaardig mogelijk om de competitie daarmee eerlijk te laten verlopen.

### **Straffen**

In tegenspraak met het ASJ heeft het bestuur besloten dat inhalen onder geel tijdens de tijdrit wordt bestraft met 3 startplaatsen terug in de eerste race, in plaats van 3 strafseconden op de gereden tijd. Dit doet naar de mening van het bestuur meer recht aan de zwaarte van de overtreding.

### **Uitslag van de kartcompetitie**

Alle 50 deelnemers worden verdeeld over 10 karts. Dat wil zeggen dat er per keer 10 deelnemers de baan op gaan. Er zijn dus 5 groepen (50 deelnemers : 10 karts = 5 groepen). Voor de knock-out-rondes maken we drie groepen van 9 karts.

De eerste dag van beide kartcompetitierondes beginnen met trainingen. Tijdens deze training houden wij aan de hand van je rondetijden in de gaten hoe snel je bent. Op basis hiervan creëren SHW en MP Motorsport vijf nieuwe groepen voor de kwalificatie. De 5 snelste deelnemers in de training worden verdeeld over de 5 groepen. Zo voorkomen we dat alle snelle rijders in dezelfde groep zitten, wat nadelig kan zijn voor een langzamere deelnemer die toevallig tussen de snelle rijders zit.

De vijf nieuwgevormde groepen gaan kwalificeren (tijdrijden). De uitslag van de kwalificatie bepaalt welke startpositie je krijgt voor race 1. In de race rijd je tegen andere deelnemers, want we passen een 'zijwaartse selectie' toe op de uitslag van de kwalificatie.

Race 1 (zijwaartse selectie van resultaat tijdrijden)				
Groep 1 (startplek race 1 met gemixte groep)				
A	B	C	D	E
tim	paul	jeroen	robert	tatiana
wouter	timo	sem	joris	bert
bob	daan	jasper	amber	tony
tom	seline	frans	aron	rob
jos	gerben	fritz	raymond	aivar
ivan	jack	henk	ralph	rik
wilfred	mike	brutes	sander	thijs
daniel	patrick	justine	remon	piet
roos	dick	rosanne	leo	harrie
diesel	wiger	egberd	richard	klaas
Groep 2				
A	B	C	D	E
tim	paul	jeroen	robert	tatiana
wouter	timo	sem	joris	bert
bob	daan	jasper	amber	tony
tom	seline	frans	aron	rob
jos	gerben	fritz	raymond	aivar
ivan	jack	henk	ralph	rik
wilfred	mike	brutes	sander	thijs
daniel	patrick	justine	remon	piet
roos	dick	rosanne	leo	harrie
diesel	wiger	egberd	richard	klaas

De uitslag van race 1 is bepalend voor je startpositie voor race 2. Eindig je als eerste in race 1, dan start je als laatste in race 2. Eindig je als tweede in race 1, dan start je als negende in race 2. De uitslag van race 1 wordt dus omgedraaid voor de startopstelling van race 2. Dit noemen we in de autosport ook wel 'reverse grid'. Ben je bijvoorbeeld door technische problemen uitgevallen in race 1, dan heb je in race 2 toch nog kans om punten te pakken. Race 2 levert wel minder punten op dan race 1.

punten telling			
	punten	punten	punten
uitslag (positie)	Tijdrijden	Race 1	Race 2
1	10	30	20
2	9	27	18
3	8	24	16
4	7	21	14
5	6	18	12
6	5	15	10
7	4	12	8
8	3	9	6
9	2	6	4
10	1	3	2

Aan het einde van de competitie tellen we de punten op en maken we de uitslag op. De 27 deelnemers met de meeste punten gaan door naar de volgende ronde. Het kan gebeuren dat bijvoorbeeld de deelnemers op plek 26, 27, 28 en 29 allemaal evenveel punten hebben behaald. In dat geval doen deze vier deelnemers een extra kwalificatie. De snelste twee van hen gaan door naar de volgende ronde.

## Rechten

Alle rechten voortvloeiend uit de wedstrijden of kampioenschappen zijn voorbehouden aan de organisatoren SHW en MP Motorsport. Publicatie van foto's, video en/of film is uitsluitend toegestaan na schriftelijke toestemming van de organisator.

## Persvoorschriften

Iedere fotograaf en/of filmploeg dient zich voorafgaande aan het evenement te melden bij de organisator. Je ondertekent een vrijwaring, wat betekent dat je de organisator niet verantwoordelijk stelt voor persoonlijk letsel en/of schade op of naast de baan. Je mag het circuit niet betreden zonder veiligheidsvest dat is verstrekt door de organisator. Na afloop van het evenement dien je dit vest te retourneren aan de organisator. De pers dient de aanwijzingen van de wedstrijdleiding en officials te allen tijde op te volgen.



## Schorsing

Als SHW en MP Motorsport vinden dat je roekeloos rijgedrag vertoont of respectloos omgaat met andere deelnemers of de organisatie (denk aan vechten, grof taalgebruik, uitschelden), kan dit leiden tot jouw schorsing voor de MP Motorsport Competitie. De inschrijvingskosten voor de MP Motorsport Competitie zijn in dit geval ook niet terug te vragen.

## FAQ

Als de deelnemers van 7 en 8 jaar onderling strijden, wat is dan hun prijs?

- De top-10 van de 100 deelnemers krijgt de prijs van je eigen kart en racekleding en de vergoeding door MP Motorsport van de clubwedstrijden op Strijen. Stel dat van de 100 deelnemers 30% 7 of 8 jaar oud zijn, dan maken drie deelnemers van 7 en 8 jaar kans op de eindprijs (30% van 10 prijzen is 3).

Hoe kan ik doorgeven op welke dag ik wil beginnen met de competitie?

- Zodra je de factuur hebt betaald en dus bent ingeschreven, nemen we contact met je op om een datum vast te leggen voor de simulator-ronde.

In wat voor simulator moet ik rijden?

- Je rijdt in een simulator van Emense.

Wat als ik van de baan word gereden? Worden er dan straffen uitgedeeld?

- De wedstrijdleider bekijkt per situatie of hiervoor een straf wordt uitgedeeld. Sommige incidenten kunnen worden gezien als een 'raceongeval'. De wedstrijdleider vindt dan dat het te onduidelijk is wie er in de fout ging. Dan wordt er geen straf uitgedeeld. Andere gevallen kunnen wél heel duidelijk zijn. Die zullen dan ook worden bestraft.

Waarom mag ik maar twee supporters meenemen?

- Coureurs zijn fanatiek, maar aanhang kan soms nog fanatieker zijn! Twee supporters per deelnemer is meer dan genoeg. Je moet je tenslotte kunnen focussen op het racen.

Mag ik eigen kleding meenemen met daarop mijn sponsors?

- Ja, je mag je eigen sponsorkleding meenemen! Heb je die niet, dan wordt je racekleding verzorgd door MP Motorsport. MP Motorsport vergoedt niet je zelfgemaakte promotiekosten en dus ook niet je eigen (race)kleding.

Hoe laat begint het en hoelang duurt de dag?

- De exacte tijden ontvang je een paar dagen voorafgaand aan elke ronde. Reken op een volledige dag/dagen van soms wel 8.00 tot 19.00 uur.

Ik mag niet alles eten wegens allergieën, wat nu?

- Laat het ons weten, dan proberen wij daar rekening mee te houden. Maar zorg er intussen voor dat je net als elke professionele coureur je eigen zaken op orde hebt! Ook voeding is daarbij een belangrijk aspect. Dus heb je specifieke allergieën, zorg er dan voor dat je je eigen 'speciaal' gemaakte eten bij je hebt.

Ik ben langer dan 2 meter. Kan ik dan wel aan de competitie meedoen?

- Als je langer bent dan 1.85m, zul je helaas niet in een Formule 4-auto passen – de hoofdprijs voor de leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar. Iedereen die langer is dan 1.85m of zelfs boven de 2 meter uitkomt, kan wel in een Ford Fiesta racen. Dus ben je 18 jaar en langer dan 1.85m en je hebt de competitie gewonnen in de leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar, dan win je een seizoen Ford Fiesta Sprint Cup in plaats van een seizoen Formule 4.

Ik heb een racelicentie voor de autosport. Mag ik dan meedoen met de competitie?

- Nee, als je al een racelicentie voor de autosport hebt, mag je niet meedoen aan de competitie. Wel als je een kartlicentie hebt.

Tijdens de competitie heb ik mijn kart total loss gereden, wat nu?

- Het kan gebeuren dat je onopzettelijk je kart kapotgereden hebt, bijvoorbeeld door toedoen van een ander. Als je er niets aan kunt doen, regelen we een andere kart voor je. Maar als blijkt dat je roekeloos hebt gereden en de wedstrijdleider oordeelt dat er sprake was van gevaarlijk rijgedrag, dan word je uit de competitie gezet. Wij verwachten dat elke deelnemer respectvol en sportief aan de competitie meedoet.

Ik ben een van de winnaars van een eigen kart, maar tijdens het seizoen clubwedstrijden dat wordt vergoed door MP Motorsport, heb ik mijn kart afgeschreven (kapotgereden). Krijg ik dan een nieuwe?

- Nee, wij vergoeden banden, brandstof, inschrijving en de basis aan onderhoud en reparaties. Maar rijd je je kart stuk zodat we vrijwel een heel nieuwe kart moeten opbouwen, dan is de keuze aan jou. De kosten zijn dan ook voor jou.

Kan ik geschorst worden van de competitie?

- Ja. Als wij vinden dat je roekeloos en gevaarlijk rijdt, kunnen wij ervoor kiezen je te schorsen. Wij vinden de veiligheid van alle deelnemers en de organisatie belangrijk, ook die van jou. Dus opzettelijk tegenstanders eraf beuken en agressief gedrag zoals op de vuist gaan worden niet geaccepteerd. Het gevolg is per direct schorsing. Je kunt je inschrijfgeld ook niet terugvragen.

Tijdens de kwalificaties en wedstrijden gaat mijn kart of raceauto stuk. Daardoor heb ik geen kwalificatietijd kunnen neerzetten of de race niet kunnen uitrijden. Wat nu?

- Dat is enorme pech, waar wij helaas niets aan kunnen doen. De karts zijn nieuw en de auto's goed gereviseerd, zodat wij ervan uitgaan dat ze het blijven doen. Toch bestaat altijd de kans dat er eentje stuk gaat. In de kart- en autosportwereld wordt dat gezien als domme pech. Het is het risico van een technische sport, een risico dat net zoals in de echte autosport niet wordt gecompenseerd.

<b>Datums MP Motorsport Competitie</b>				
	<b>leeftijd 7 t/m 11 jaar</b>	<b>leeftijd 12 t/m 15 jaar</b>	<b>leeftijd 16 t/m 25 jaar</b>	<b>leeftijd 26 t/m 60 jaar</b>
<b>Race Simulator Competitie (ronde 1)</b>	Zaterdag 25 april Zaterdag 16 mei Zondag 17 mei Zaterdag 30 mei Zondag 30 mei	Zaterdag 6 juni Zondag 7 juni Vrijdag 12 juni Zaterdag 13 juni Zondag 14 juni	woensdag 17 juni donderdag 18 juni vrijdag 19 juni zaterdag 20 juni zondag 21 juni	woensdag 24 juni donderdag 25 juni vrijdag 26 juni zaterdag 27 juni zondag 28 juni
<b>Kartcursus en competitie (ronde 2)</b>	zaterdag 25 en zondag 26 juli	zaterdag 8 en zondag 9 augustus	zaterdag 19 en zondag 20 september	zaterdag 3 en zondag 4 oktober
<b>Kartcompetitie knock-out-rondes (ronde 3)</b>	zaterdag 22 en zondag 23 augustus	zaterdag 17 en zondag 18 oktober	zaterdag 31 oktober en zondag 1 november	zaterdag 14 en zondag 15 november
<b>Ronde 4 en 5 worden later in het seizoen met de overgebleven deelnemers besproken</b>				

## Spelregels

Wij van MP Motorsport hebben nog even op een rij gezet met welke punten je rekening moet houden voordat je je inschrijft voor de competitie. Dat doen we omdat we de competitie zo eerlijk en leuk mogelijk willen laten verlopen. Daarom delen we alles zo open mogelijk met jullie, zodat je niet voor vervelende verrassingen komt te staan.

- Ben je in het bezit van een autosportlicentie? Dan mag je helaas niet deelnemen aan deze competitie. Wel als je een kartlicentie hebt!
- Je bent pas ingeschreven voor de competitie als MP Motorsport je betaling heeft ontvangen. Ben je te laat met betalen en is de competitie al vol? Dan kun je niet meer deelnemen aan de competitie. Komt je betaling binnen terwijl de competitie nét vol zit? Dan krijg je natuurlijk netjes je geld terug.
- Controleer goed de startdatums van elke ronde van jouw leeftijdscategorie voordat je je inschrijft. Want als je je hebt ingeschreven, maar niet aanwezig kunt zijn bij een van de rondes, dan lig je automatisch uit de competitie. De startdatums voor rondes 4 en 5 voor de leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar en 26 t/m 60 jaar spreken we later in het jaar af met de deelnemers.
- We gaan ervan uit dat je alles goed hebt doorgelezen en ook kennis hebt genomen van de reglementen vóórdat je je gaat inschrijven.
- Wil je inschrijven voor de leeftijdscategorie 16 t/m 25 jaar? Let dan op! Want als de competitie wint, kun je alleen een seizoen Spaans Formule 4 met MP Motorsport doen als je 1.85m bent of kleiner. Ben je langer dan 1.85m en je wint de competitie, dan win je een raceseizoen in de Ford Fiesta Sprint Cup met Bas Koeten Racing.
- Wil je inschrijven voor de leeftijdscategorie 7 t/m 11 jaar? Bij voldoende inschrijvingen proberen we de deelnemers in de leeftijd van 7 en 8 jaar onderling te laten strijden voor de eindprijs. Qua motoriek is iemand van 7 of 8 jaar minder ontwikkeld dan een deelnemer van 9, 10 of 11 jaar, zo vinden wij.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de competitie manager van MP Motorsport B.V. Hij/zij beslist over gevallen die te maken hebben met inschrijving, betaling, deelname en over gevallen waarin dit reglement of de spelregels niet voorzien.

De competitie manager van MP Motorsport heeft ook het recht om reglementswijzigingen en aanvullingen door te voeren. Deze wijzigingen worden per mail en/of tijdens briefings op de competitiedag bekendgemaakt.

Elke deelnemer aan de MP Motorsport Competitie doet mee op eigen risico. MP Motorsport doet er alles aan om de competitie zo veilig mogelijk te laten verlopen, maar racen blijft een sport met risico's. Zodra je bij de inschrijving aanvinkt dat je deze voorwaarden hebt gelezen en/of voor je aanwezigheid en daarmee deelname tekent tijdens de competitiedagen, ga je akkoord met je deelname aan de MP Motorsport Competitie op eigen risico en zul je MP Motorsport B.V. en zijn partners niet aansprakelijk stellen voor mogelijke verwondingen, andere ernstige gevolgen of zelfs een dodelijk ongeval.



MP Motorsport B.V.  
Stougjesdijk 20  
3273 LN Westmaas  
[info@mpmotorsportcompetitie.nl](mailto:info@mpmotorsportcompetitie.nl)  
KvK: 20123519  
BTW: NL815228326B01

